

CUATRO EN RAYA

(mínimo común múltiplo)

- Necesitáis fichas de dos colores distintos y una calculadora.
- Cada jugador elige dos números, uno de cada grupo.

24 28 32 36 40
52 56 60 64 68

Comunica los números elegidos al compañero, estima su m.c.m. y confirma con la calculadora. Si no está ocupada la casilla donde está el resultado obtenido, coloca en ella una de sus fichas. Jugáis por turno.

Gana el primero que consiga colocar CUATRO fichas en raya.

168	612	224	56	120
504	520	468	180	544
192	364	312	420	64
480	120	680	320	476
448	576	416	408	280

TRES EN RAYA

(máximo común divisor)

Necesitáis fichas de dos colores distintos y una calculadora. Cada jugador elige una pareja de entre los siguientes números, estima su m.c.d., si lo necesita lo confirma con la calculadora y pone una ficha en el cuadro correspondiente si no está ya ocupado.

Gana el primero que consiga colocar tres fichas en raya.

16 18 20 24 25 28 30 35 36
40 42 45 48 56 60 63 64

2	14	5	8
12	20	16	21
10	3	15	6