

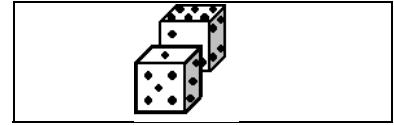
CANÓDROMO 1

Código **CAN-1**

Ficha del alumno

TEMA
EXPERIMENTOS ALEATORIOS COMPUESTOS

FECHA



SIRVE PARA:

Con este juego, una carrera de perros, se estudian los experimentos aleatorios compuestos a partir del análisis de uno concreto: "El lanzamiento de dos dados".

NECESITAS:

- Tablero del "Canódromo 1"



DESARROLLO:

1.- Elegid los perros con los que vais a jugar y jugar varias partidas. Anotad, en cada una, el número del perro ganador.

2.- ¿Qué *experimento aleatorio* realizamos para jugar a esta carrera de perros?

3.- Este experimento, ¿se basa en la realización de un solo experimento aleatorio?

4.- Por lo tanto, ¿se trata de un *experimento aleatorio simple o compuesto*?

5.- Ayudándote de la siguiente tabla, trata de obtener todos los *resultados posibles* del experimento aleatorio "lanzamiento de dos dados".

Dado 2	1	2	3	4	5	6
Dado 1						
1	(,) Suma =	(,) Suma =	(,) Suma =	(,) Suma =	(,) Suma =	(,) Suma =
2	(,) Suma =	(,) Suma =	(,) Suma =	(,) Suma =	(,) Suma =	(,) Suma =
3	(,) Suma =	(,) Suma =	(,) Suma =	(,) Suma =	(,) Suma =	(,) Suma =
4	(,) Suma =	(,) Suma =	(,) Suma =	(,) Suma =	(,) Suma =	(,) Suma =
5	(,) Suma =	(,) Suma =	(,) Suma =	(,) Suma =	(,) Suma =	(,) Suma =
6	(,) Suma =	(,) Suma =	(,) Suma =	(,) Suma =	(,) Suma =	(,) Suma =

