


# EL CERO GANA

Código **BAR-1**

Ficha del alumno

<b>TEMA</b>	<b>FECHA</b>	<table border="1" style="border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="padding: 2px;">8</td> <td style="padding: 2px;">5</td> <td style="padding: 2px;">1</td> </tr> <tr> <td style="padding: 2px;">2</td> <td style="padding: 2px;">7</td> <td style="padding: 2px;">6</td> </tr> <tr> <td style="padding: 2px;">4</td> <td style="padding: 2px;">3</td> <td style="padding: 2px;">9</td> </tr> </table>	8	5	1	2	7	6	4	3	9
8	5		1								
2	7	6									
4	3	9									
NÚMEROS ENTEROS											

<p><b>SIRVE PARA:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Trabajar el opuesto de un número.</li> <li>- Descomponer un número en suma y resta de otros.</li> </ul>	
<p><b>NECESITAS:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Cartas de números enteros desde el -18 al 17.</li> </ul>	

<p><b>REGLAS DEL JUEGO:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Con una baraja podéis jugar de 3 a 6 jugadores.</li> <li>- Se colocan 4 cartas boca arriba en la mesa y se reparten las restantes.</li> <li>- Cuando llegue tu turno, comprueba si alguna de tus cartas suma cero con una o varias de las cartas que hay sobre la mesa. Si es así, llévate la tuya con las que suman cero y guárdalas.</li> <li>- Si no puedes, coloca una de tus cartas sobre la mesa y pasa el turno.</li> <li>- La partida termina cuando un jugador se ha quedado sin cartas.</li> <li>- Gana quien más cartas tenga guardadas, no en la mano, y se anota un punto.</li> <li>- El juego termina cuando uno de vosotros haya totalizado la cantidad de puntos que se haya acordado.</li> </ul>
--

PUNTUACIONES DE LAS PARTIDAS						
Partida Nº	Jugador 1	Jugador 2	Jugador 3	Jugador 4	Jugador 5	Jugador 6
1						
2						
3						
4						
5						
6						
7						
<b>TOTAL</b>						