

# MATEMÁTICAS DE CERCA

## JUEGOS

## TANGRAM (I)

El Tangram es un juego individual de origen chino llamado "Chi Chiao Pan" que significa "juego de los siete elementos" o "tabla de la sabiduría", que apareció, probablemente, hace tan sólo 200 ó 300 años. Existen varias versiones sobre el origen de la palabra Tangram, una de las más aceptadas cuenta que la inventó un occidental uniendo el vocablo cantonés "tang", que significa chino, con el vocablo latino "gram", que significa escrito o gráfico.

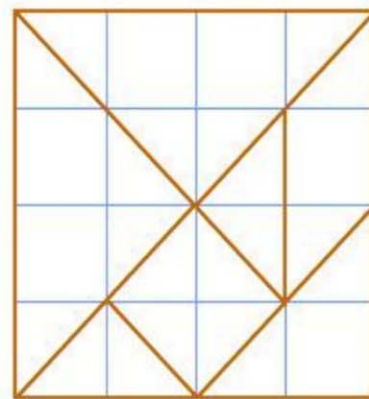
No se sabe con certeza quien lo inventó ni cuando, pues las primeras publicaciones chinas en las que aparece el juego datan del siglo XVIII, época en la que ya era muy conocido en varios países del mundo. Las imágenes utilizadas eran en su mayor parte figuras de animales, casas, objetos... El juego era llamado "el rompecabezas chino" y se volvió tan popular que lo jugaban niños y adultos, personas comunes y personalidades del mundo de las ciencias y las artes como Edgar Allan Poe, Lewis Carroll o Napoleón Bonaparte, verdadero especialista en el Tangram a raíz de su exilio en la isla de Santa Elena.

Consta de siete figuras: un cuadrado, un paralelogramo y cinco triángulos (dos grandes, dos pequeños y uno mediano). Sus reglas son muy sencillas; con las siete piezas, ni una más ni una menos, y sin montar unas en otras se han de construir figuras que deben estar contenidas en un mismo plano. Aparte de esto, se tiene total libertad para diseñar las figuras.

Respecto a las figuras que pueden realizarse, la mayor parte de los libros europeos copiaron las figuras chinas originales que eran tan sólo unos cientos. Para el año 1900 se habían inventado nuevas figuras y formas geométricas y se tenían aproximadamente 900. Actualmente se pueden realizar alrededor de 16.000 figuras distintas.

### BIBLIOGRAFÍA:

ELFFERS, Joost (1989). El Tangram. Juego de formas chino. Ed. Labor. Barcelona  
DA COSTA, Rita (2000). El gran libro del tangram. Ediciones B. Grupo Zeta. Barcelona.



A B C D E F G H I J K L M N O

P Q R S T U V W X Y Z A B C

D E F G H I J K L M N O P Q R

S T U V W X Y Z a b c d e f

1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 a b c d e f

Ningún día sin leer

Ningún día sin pensar